



Puzzle • Lotto

Zapraszamy do zabawy:



Pływam

Wszyscy gotowi? Możemy ruszać!

W przestworzach, na łądzie czy na wodzie – maszyny i pojazdy zabiorą Was w podróż pełną przygód. Przy okazji poznacie ciekawych ludzi, sympatyczne zwierzęta i wiele przydatnych przedmiotów.

Gry JEŹDŻĘ, LATAM, PŁYWAM dedykujemy najmłodszym graczom, którzy chcą z nami odkrywać świat.

Zawartość pudełka:

- 6 puzzli (każdy z 4 elementów: 1 plansza i 3 małe obrazki)
- instrukcja

Przed rozpoczęciem zabawy poproście rodziców lub opiekunów, by opisali Wam, co się znajduje na planszach.



JUŻ GRAM

Ilustracje: Małgorzata Detner

www.granna.pl

service@granna.pl

www.facebook.com/grannagry

© GRANNA 2021. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Wyprodukowano w Polsce

GRANNA sp. z o.o.
ul. Kościelca Ziemiowita 47, 03-788 Warszawa

00400/€

GRANNA

Zosia nurkuje.



Zosia w kombinozonie nurka; koralowce; ryba rafy, koralowej (ustnik)

Antek zarzuca sieci z kutra rybackiego.



Antek w sztormiaku; koło ratunkowe; foka

Maja wiosłuje w kajaku.



Maja w kamizelce ratunkowej; wiosło; ryba słodkowodna (okoń)

Fela pływa w nadmuchiwanym kółku.



Fela w stroju kąpielowym; kółko do pływania; żaba

Michał steruje żaglówką.



Michał w kapoku; żagiel; perkoz

Paweł pędzi motorówką.



Paweł; kamizelka ratunkowa; kaczką

Uwaga: Każdy element puzzla ma inny kształt. Mały obrazek będzie prawidłowo dopasowany, jeśli bez wysiłku dołożycie go do planszy. Na każdej planszy znajduje się miejsce na postać z lewej strony, na przedmiot pośrodku (koralowce są wyjątkiem – to zwierzęta) i na zwierzę z prawej.

Puzzle

Połączcie wszystkie elementy obrazkami do góry. Wybierzcie jedną planszę. Dopasujcie do niej małe obrazki, które odpowiadają jej tematycznie. Ułożyliście? Wspaniale! Teraz czas na pozostałe 5 puzzli.

Loteryjka

Połączcie wszystkie małe obrazki ilustracjami do dołu i do brzoze je wymieszajcie. Podzielcie plansze po równo między siebie i połączcie je odkryte na stole. Jeśli jest Was czwórka, odłóżcie na bok dwie plansze. Nie będą brały udziału w grze. Teraz po kolei odkrywajcie po jednym małym obrazku, pokazując pozostałym uczestnikom rozgrywkę, co się na nim znajduje. Gracz, któremu ten obrazek pasuje do planszy, dokłada go do niej. Jeśli gracie we czwórkę, to pomińcie małe obrazki należące do plansz, które nie biorą udziału w grze – po ich odkryciu usuńcie je z gry i doберите dodatkowe obrazek. Gra kończy się, gdy wszyscy zapelnia swoje plansze. Wygrywa ten, kto zrobił to najszybciej.

Puzzle memo

Połączcie wszystkie małe obrazki ilustracjami do dołu i do brzoze je wymieszajcie. Podzielcie plansze po równo między siebie i połączcie je odkryte na stole. Jeśli jest Was czwórka, odłóżcie na bok dwie plansze. Nie będą brały udziału w grze. Teraz po kolei odkrywajcie po jednym małym obrazku. Jeśli obrazek pasuje do planszy, gracz dokłada go do niej. Jeśli obrazek nie pasuje do planszy, to gracz odkłada zakryty obrazek w to samo miejsce na stole. Jeśli gracie we czwórkę, to pomińcie małe obrazki należące do plansz, które nie biorą udziału w grze – po ich odkryciu usuńcie je z gry i doберите dodatkowe obrazek. Gra kończy się, gdy wszyscy zapelnia swoje plansze. Wygrywa ten, kto zrobił to najszybciej.