



MATCHUP!

FRUITS

ZAWARTOŚĆ

80 x



1 x



OPIS i CEL GRY

Przetrwaj szaloną podbierankę karcianą i na koniec rozgrywki bądź w posiadaniu największej liczby kart!

PRZYGOTOWANIE GRY

Potasuj karty i umieść 4 z nich odkryte na środku stołu.

Następnie ułóż wokół tych 4 kart okrąg z zakrytych pozostałych kart.



JAK GRAĆ

W swojej turze odkryj jedną kartę.

- Jeśli na środku stołu znajduje się karta z tym samym warzywem lub owocem co na odkrytej przez ciebie karcie, wówczas zdobywasz obie karty i odkładasz je odkryte na stos przed sobą.
- Jeśli inny gracz na wierzchu swojego stosu ma kartę z warzywem lub owocem, który przed chwilą odkryłeś, możesz zabrać mu **cały** jego stos*. Na wierzchu swojego stosu połów odkrytą w swojej turze kartę.

Przykład: Gracz A odkrył kartę z dynią. Na środku stołu nie ma takiej karty, ale znajduje się ona za to na wierzchu stosu gracza B. Gracz A zabiera stos kart gracza B i dokłada do swojego. Na wierzch tak utworzonego stosu gracz A kładzie odkrytą w tej turze kartę z dynią.

***wariant łagodny:** weź 3 wierzchnie karty ze stosu gracza lub całkowicie zrezygnuj z tej akcji.

UWAGA: Jeśli karta analogiczna do tej odkrytej znajduje się zarówno na środku stołu, jak i na wierzchu stosu kart innego gracza, możesz zdecydować, którą z akcji wykorzystać.

Nie możesz wykorzystać obu akcji (pobrać karty ze środka stołu i od innego gracza).

- Jeśli nie możesz wykonać żadnej z powyższych akcji – połów odkrytą w swojej turze kartę obok innych odkrytych kart na środku stołu.
- Jeśli odkryłeś kartę specjalną i na środku stołu znajduje się taka sama karta specjalna, możesz:



– **JOKER** – zebrać wszystkie karty znajdujące się na środku stołu (wraz z oboma jokerami). Pamiętaj, by uzupełnić środek stołu nowymi 4 kartami startowymi i umieścić jokera na wierzchu swojego stosu kart.



– **PODZIAŁ** – zabrać wybranemu graczowi wszystkie karty warzyw i owoców jednego wybranego przez ciebie koloru i dołożyć je (wraz z obiema kartami podziału) do swojego stosu kart zebranych.

UWAGA: Za każdym razem, gdy na środku stołu zabraknie kart, wyłóż tam 4 nowe odkryte karty.

KONIEC GRY

Rozgrywka się kończy, gdy wyczerpie się krąg zakrytych kart. Wygrywa gracz, który zebrał najwięcej kart.